물풍선 처리

블록 길막힘처리

움직이는 뱡향 텍스쳐 변경

아이템

플레이어 레벨

인게임

{

플레이어 스텟(물풍선 갯수, 길이, 플레이어 이동속도)

}

시간

15\*15

UI

~다음주 월요일 70~80%

/2016.11.2

맵-종인

맵입장{

(캐릭터 옵션)-택서

시간-가영

( 킬 세이브 , 점수판)-진우

}

맵

시작할 때, 캐릭터 위치(고정, 플레이어는 랜덤)

아이템 : 맵 고정. 아이템만

아이템 종류

물풍선 (25 3초)

신발(25)

약물(25)

탈것(5%)

- 부엉이

- 느림보 거북이 , 해적 거북이

바늘(5)

쉴드(5)

캐릭터 상태

일반 상태

-모든 기능 가능

물풍선에 갖힌 상태

-움직일수 있는 기능(속도 1/5 ) & 특정 아이템 사용 가능(바늘)

무적 상태

-모든 기능 가능 & 물풍선 맞아도 안죽음 (3초)

죽은 상태

-아무 것도 못함

-

블럭 (15 \* 15)

총 197 개

부술 수 있는거

* 개

못 부수는거

-17개